

cursos de Verano15

Gamificación. Metodología del juego aplicada a contextos educativos

18 y 19 de septiembre de 2015

Campus Fábrica de Armas de Toledo. Edificio 32

DIRECCIÓN:

D. Ricardo Rodríguez Laguna

Facultad de Ciencias del Deporte de Toledo

Universidad de Castilla-La Mancha

SECRETARÍA:

Dr. D. Enrique Hernando Barrio

Facultad de Ciencias del Deporte de Toledo

Universidad de Castilla-La Mancha

DIRIGIDO A:

El curso está dirigido a maestros y profesores de la formación reglada, directivos de centros escolares y de formación, educadores sociales, formadores profesionales, animadores socioculturales y juveniles, entrenadores, técnicos deportivos, estudiantes y personas con orientación hacia el ámbito educativo y de la formación.

OBJETIVOS:

Conocer las bases científicas del juego, de la metodología del juego y su aplicación en contextos educativos. Conocer las herramientas de gamificación para el uso sencillo entre docentes y responsables educativos. Generar una red de contactos educativos para revalorizar el trabajo docente. Diseñar un programa de intervención basada en la metodología de gamificación.

Límite de matrícula: 8 de septiembre

Día 18 de septiembre

16:00 h. Entrega de documentación

17:30 h. Inauguración

Dr. José Manuel García García

Decano de la Facultad de Ciencias del Deporte. UCLM

D. Ricardo Rodríguez Laguna

Director del curso

Bloque 1. DE LA TAREA AL JUEGO

18:00 h. Mesa Redonda de Responsables Educativos:

Asistir a clase ¿Es obligatorio?. Claves para querer ir a clase

D^a. María Herreros Fajardo

Profesora de la Facultad de Ciencias del Deporte de Toledo

Ex-Asesora de la Dirección General de Deporte de la JCCM

D. Joaquín Sánchez Molina

Profesor de la Universidad Europea de Madrid

D^a Beatriz Crespo Ruíz

Profesora de la Facultad de Ciencias del Deporte de Toledo

D. Miguel Gómez Elzaurdía

Técnico de programa en Gamestart. ArsGames Madrid

19:00 h. *El potencial de la gamificación aplicado al ámbito educativo*

D. Jesús Díaz-Cruzado

Responsable de comunicación EAPN-Andalucía

20:00 h. *Taller: De la tarea al Juego. Una propuesta metodológica*

D. Ricardo Rodríguez Laguna

Profesor de la Facultad de Ciencias del Deporte de Toledo

Día 19 de septiembre

Bloque 2. HACIENDO LA REALIDAD MÁS JUGABLE, ESTÉTICA, DINÁMICAS Y MECÁNICAS

10:00 h. *Cómo diseñar una gamificación básica sin tecnología: storytelling, rincón de aula, puntos, leaderboard y badges*

D. Javier Espinosa

Profesor IES Antonio de Nebrija de Móstoles. Game Master y Storyteller

11:00 h. *Zombiología: cómo gamificar un proyecto educativo de largo recorrido.*

D. Santiago Vallejo

Profesor I.E.S. de Madrid. Fundador Zombiología

12:15 h. *Feedback eficaz para una realidad más jugable*

D^a Elena Rodríguez Laguna

Ingeniera Técnica informática. Universidad Carlos III de Madrid

13:00 h. *Bases y diseño de un sistema gamificado*

D. Víctor Manrique

Diseñador e Instructor de Gamificación

Bloque 3. JUGADORES Y ELEMENTOS DE JUEGO

16:30 h. Mesa Redonda de Game Masters: *El aprendizaje centrado en el jugador. ¿Cómo será el alumno del futuro?*

D. Santiago Vallejo

D. Javier Espinosa

D. Víctor Manrique

D. Raúl Martínez Gutiérrez

17:30 h. *Motivos para Jugar: 10 motivos de los jugadores para entrar y mantenerse en el juego*

D^a Beatriz Valderrama

Psicóloga y Coach Profesional Senior certificada por AECOP

18:45 h. *"Si yo sé que no, pero... y si sí" Comportamientos, roles y estrategias de grupo*

D. Raúl Martínez Gutiérrez

Consultor gestión educativa, gamificación y proyectos sociales

19:30 h. *TALLER - Diseño de un sistema gamificado. Prototipado con elementos de juego*

D. Víctor Manrique

Diseñador e Instructor de Gamificación

Organiza:



Universidad de Castilla-La Mancha

Vicerrectorado de Cultura y Extensión Universitaria

<http://cursosdeverano.uclm.es> | e-mail: cursos.verano@uclm.es

Cuota de matriculación: Cuota única de 50 Euros

Las inscripciones podrán formalizarse a través de:

- <http://cursosdeverano.uclm.es>

- Las Unidades de Extensión Universitaria de cada campus

El curso tiene validez de 1 Crédito ECTS para titulaciones de grado de la UCLM, para ello la Dirección establecerá las condiciones que deberán cumplir los alumnos matriculados.